

# ДОВЫДЕНКО ГОРДЕЙ

## BACKEND РАЗРАБОТЧИК

### КОНТАКТЫ

- ✉ inostaziss@gmail.com
- ✉ @ggnation
- 🌐 [StaZisS](#)

### ОБРАЗОВАНИЕ

2022 - 2026

TOMSK STATE UNIVERSITY

- Бакалавр программной инженерии

2023 - 2025

TINKOFF ACADEMY

- Разработка backend приложений
- SRE

### НАВЫКИ

- Java/Kotlin/Go
- Spring
- PostgreSQL
- YDB
- JOOQ
- Docker
- Apache Kafka
- Temporal
- Liquibase
- gRPC
- Kubernetes

### ДОСТИЖЕНИЯ

- Победитель ИТ-чемпионата «Цифровая Эра Транспорта», 2024
- Финалист VTBTech 5.0, 2023
- Финалист Tinkoff Solution Cup, 2022

### КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Backend-разработчик с опытом проектирования, оптимизации и сопровождения масштабируемых программных систем. Занимался событийными архитектурами, повышением производительности и надежности production-сервисов. В университетских проектах руководил командой разработки платформы автоматизации бизнес-процессов и реализовывал ее ключевые компоненты. Исследовательские интересы: распределенные программные системы, автоматизация и оптимизация бизнес-процессов.

### ОПЫТ РАБОТЫ

**Yandex Market**

2023 - 2026

Middle+ Java/Kotlin backend разработчик

- Сократил время доставки событий до потребителей с 2 минут до 1 секунды за счет переработки архитектуры событийного обмена и оптимизации обработки событий.
- Спроектировал витрину данных для чтения заказов, что позволило разгрузить основной PostgreSQL-кластер, ускорить доступ к данным для пользователей и повысить стабильность кластера.
- Спроектировал и реализовал архив заказов, сократив потребление ресурсов на 30% и ускорив выполнение запросов за счет повышения локальности данных.
- Реализовал шардирование базы данных, чтобы обойти ограничение в 4 ТБ на один PostgreSQL-инстанс, снизить риск недоступности данных при сбое кластера и оптимизировать затраты на рост объема данных.
- Ускорил time-to-market за счет переноса бизнес-логики из клиентских приложений на backend с применением BDUI-подхода: изменения стали вноситься в одной точке, снизились расхождения между платформами и трудозатраты на разработку.
- Упростил хранение товаров из оформленных заказов, исключив избыточный Apache Flink-пайплайн и заменив его более поддерживаемым backend-решением; оптимизировал схему данных, снизил потребление дискового пространства и инфраструктурные затраты.
- Улучшил пользовательский опыт при создании возвратов, реализовав сценарий работы с черновиком возврата и упростив процесс оформления.

### КЛЮЧЕВЫЕ ПРОЕКТЫ

**Business Automation Platform**

Роль: Teamlead core platform

Руководил командой разработки, координировал реализацию и участвовал в принятии ключевых архитектурных решений.

Разработал платформу для описания и исполнения бизнес-процессов и взаимодействия через мессенджеры, web-интерфейс и внешние интеграции.

Реализовал ядро приложения, систему расширений на базе плагинов и API взаимодействия плагинов с платформой.

Реализовал механизмы управления пользователями, ролями и правами доступа.

# ДОВЫДЕНКО ГОРДЕЙ

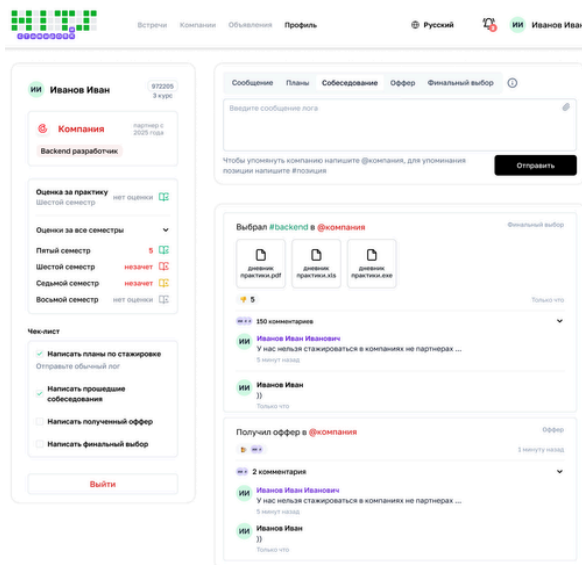
## BACKEND РАЗРАБОТЧИК

### Система мониторинга студенческих стажировок

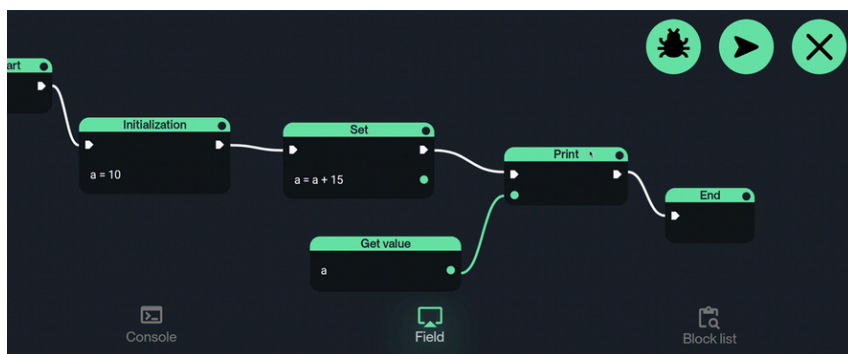
Роль: Teamlead backend

Руководил разработкой backend-части платформы для автоматизации бизнес-процесса прохождения студентами стажировок в компаниях. Координировал работу backend-команды, распределял задачи, участвовал в проектировании архитектуры и контролировал интеграцию серверной части с другими компонентами системы. Развёртывал сервисы.

Платформа обеспечивает взаимодействие студентов, компаний и университета, а также позволяет сопровождать и отслеживать процесс прохождения стажировки в единой информационной системе.



1 / 2



### Среда визуального программирования

Роль: разработчик

Разрабатывал приложение для создания и выполнения программ с помощью графических блоков. Участвовал в проектировании внутреннего представления программы, реализации набора поддерживаемых операций и механизма исполнения визуально заданных алгоритмов. Реализовал пошаговую отладку, позволяющую отслеживать последовательность выполнения и текущее состояние программы.

### Система бронирования аудиторий и учёта ключей

Роль: разработчик

Участвовал в разработке информационной системы для бронирования аудиторий и контроля передачи ключей студентам и преподавателям. Система включает мобильное приложение для пользователей, веб-интерфейс для сотрудников деканата и серверное API для управления пользователями, аудиториями, ключами и заявками на бронирование. Реализована возможность отслеживать текущее местоположение выданных ключей.

### CloudStorageNetty

Роль: разработчик

Разработал клиентскую и серверную части приложения для удалённого хранения и управления файлами. Реализовал сетевую передачу файлов, загрузку и скачивание, работу с серверными каталогами, а также копирование и перемещение файлов. Клиентская часть имеет графический интерфейс на JavaFX, а сетевое взаимодействие построено с использованием Netty.

2 / 2